

## Codification hydrographique

### Zones humides

#### ANNEXE VII

#### CODIFICATION HYDROGRAPHIQUE

### Zones humides

*Zone humide* : est considéré comme zone humide au sens de la codification, tout milieu composé d'un système complexe de drains, fossés, marais, plans d'eau... Toutes ces entités seront regroupées au sein d'une zone humide dont le contour est délimité par une ligne fictive. Ce milieu comprend notamment les marais, les waterings, les marécages, les tourbières, etc.

#### 1. Documents de base de travail

Dans les cas simples, le document de travail préconisé est la carte I.G.N. de référence au 1/50 000.

Dans les cas complexes et selon l'intérêt de la zone humide considérée pour les services gestionnaires du milieu naturel, le codificateur peut alors se référer à des échelles plus grandes, 1/25 000..., 1/5 000 ou avoir recours à des relevés de terrain.

#### 2. Codification de la zone par les quatre premiers caractères

Les règles d'attribution des quatre premiers caractères identifiant la zone hydrographique demeurent inchangées par rapport aux règles énoncées en 1968.

#### 3. Codification d'une zone humide par les 5<sup>e</sup>, 6<sup>e</sup> et 7<sup>e</sup> caractères

- 000 à 009 : entités situées sur plusieurs agences ;
- 100 à 199 : entités situées sur plusieurs régions ;
- 200 à 299 : entités situées sur plusieurs secteurs ;
- 300 à 399 : entités situées sur plusieurs sous-secteurs ;
- 400 à 499 : entités situées sur plusieurs zones ;
- 500 à 899 : entités situées dans une même zone ;
- 900 à 999 : entités intra-zones sans exutoires superficiels.

Une zone humide doit être limitée par un contour, même fictif, déterminé par le codificateur. L'espace considéré comme zone humide est alors repéré par un code entité unique.

A l'intérieur d'une zone humide, des entités particulières peuvent être individualisées et elles reçoivent alors un code hydrographique correspondant au milieu auquel elles appartiennent.

#### 4. Codification du milieu « zone humide » par le 8<sup>e</sup> caractère

Les règles de codification imposent l'utilisation d'un seul caractère, le 8<sup>e</sup>, pour codifier le milieu (caractère numérique) ou éventuellement le sous-milieu (caractère alphabétique).

Il a été attribué aux zones humides le code milieu « 4 ». Il est possible de préciser le sous-milieu auquel appartient l'entité par le code sous-milieu « X » pour les marais et les waterings et par le code sous-milieu « Y » pour les autres types d'entités (marécages, tourbières, etc.).

#### 5. Les P.K.H. de contour

Le P.K.H. 1 000 est fixé sur la limite de la zone humide à l'endroit de sortie de l'émissaire principal s'il en existe un. Sinon, le P.K.H. 1 000 sera fixé sur le point le plus méridional de la limite de la zone humide.

Les P.K.H. croissent dans le sens trigonométrique.

#### 6. La toponymie

Toute entité codifiée doit être affectée d'un toponyme principal.

Si une zone humide a plusieurs toponymes, un seul sera choisi comme nom principal, les autres noms seront des alias.

Si une zone humide n'a pas de nom, il lui en sera attribué un correspondant à la toponymie locale, à partir de la carte.

## Codification hydrographique

### Ligne littorale

#### ANNEXE VIII

#### CODIFICATION HYDROGRAPHIQUE

### Ligne littorale

*Définition* : Ligne littorale, c'est la limite entre le milieu terrestre et le milieu marin. Elle est matérialisée par l'isohypse 0 m bistère (I.G.N. 69).

#### 1. Codification

Les quatre premiers caractères : zone hydrographique adjacente (exemple : E 491) ;

Les 5<sup>e</sup>, 6<sup>e</sup> et 7<sup>e</sup> caractères : rang de la zone à l'intérieur du secteur en tournant dans le sens trigonométrique (exemple : E 491 001) ;

Le 8<sup>e</sup> caractère : code milieu = 5 pour le littoral (exemple : E 491 001 5).

#### 2. Calcul des « points kilométriques » (P.K.H.)

Les P.K.H. ont pour origine les limites de secteurs hydrographiques (P.K.H. 1 000).

Le sens des P.K.H. croissants est le sens trigonométrique (Belgique vers l'Espagne pour la façade atlantique, Espagne vers l'Italie pour le littoral méditerranéen).

Le premier P.K.H. 1 000 est donc la limite entre les secteurs E 4 et E 5.

#### 3. Référentiel utilisé

Carte I.G.N. au 1/25 000 ou 1/50 000.

#### 4. Principes généraux du tracé

Suivre l'isohypse 0 matérialisée sur les cartes I.G.N. au 1/25 000 ou 1/50 000 par la courbe « 0 » bistère le long de la côte.

Quand cette courbe est interrompue, exemple :

- le port : continuer le tracé de la ligne littorale en longeant les digues côté mer, rejoindre les extrémités des digues ou jetées par une droite fictive. Le milieu de cette droite est le P.K.H. de confluence du port ou de la rivière avec la mer ou l'océan (voir exemple port de Dunkerque qui pourrait être codifié E 429 002 5) ;

- baies et embouchures : le P.K.H. de confluence d'un fleuve sur la « ligne littorale » est celui du chenal principal (voir exemple Baie de Somme).

Lorsque la « ligne littorale » est déviée par des bancs de sable qui sont susceptibles de se déplacer, redresser le tracé par une ligne fictive.

Le tracé de la « ligne littorale » sera matérialisé sur un exemplaire des cartes I.G.N. conservées par les agences.

#### 5. Chaînage

Les règles générales sont définies en annexe X.

La ligne littorale de chaque secteur est considérée, pour le chaînage, comme un cours d'eau s'écoulant dans le sens des P.K.H. croissants. Elle est chaînée à ses extrémités à la ligne littorale des secteurs amont et aval (sauf lorsque l'extrémité correspond aux frontières belge, espagnole ou italienne).

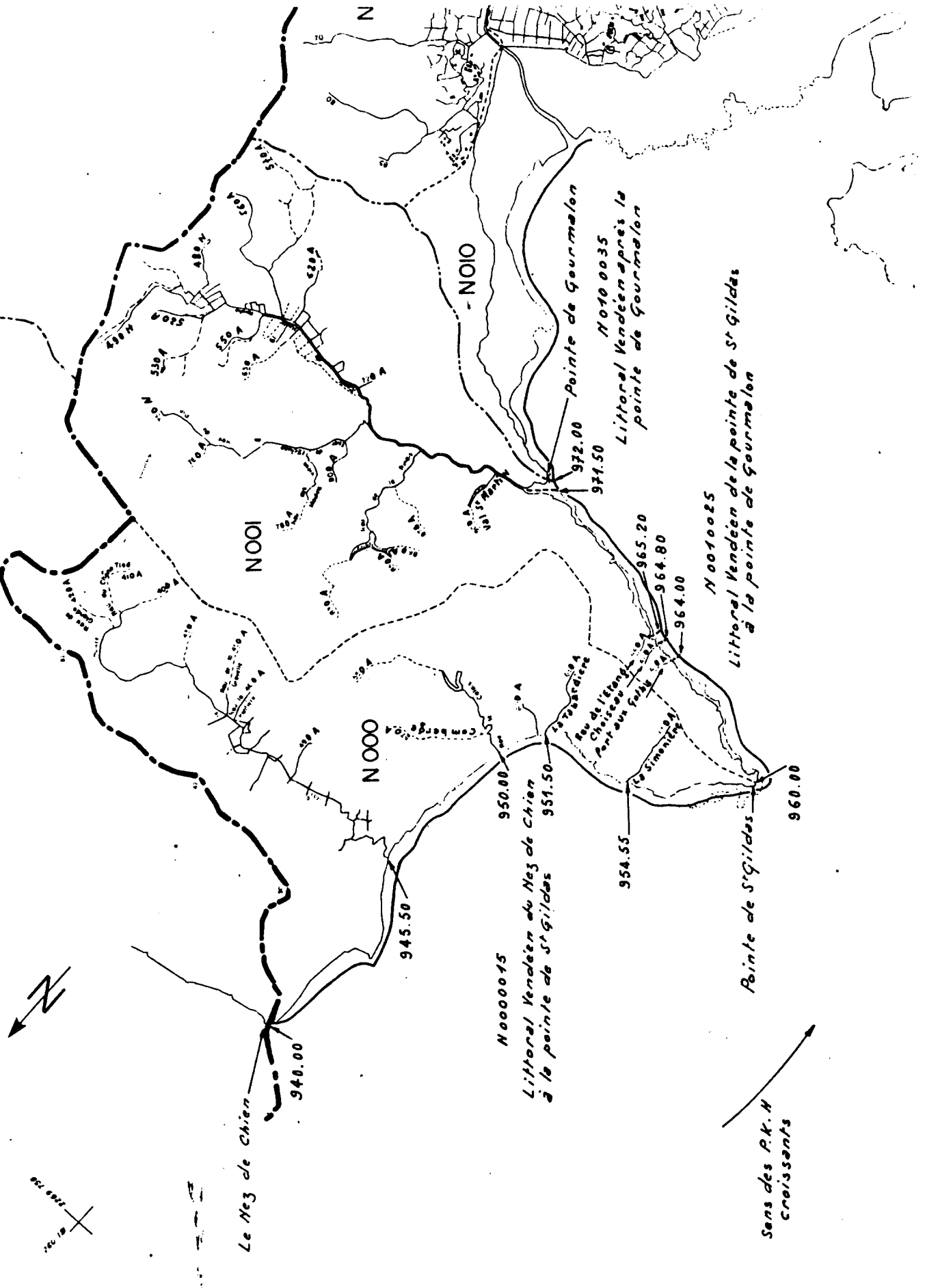
Pour les îles marines autres que la Corse, chaque île étant codée comme une zone hydrographique, la ligne littorale sera considérée de la même manière que les plans d'eau, comme un contour ouvert « s'écoulant » du P.K.H. « source » au P.K.H. 1 000, point le plus sud de l'île. La ligne littorale n'aura alors pas de récepteur au P.K.H. 1 000.

ZONE HYDROGRAPHIQUE : N 001									
Tronçon d'entité décrit					Tronçon d'entité entrant (E) ou sortant (S)				
Nom de l'entité et particularité du tronçon	Code hydrographique	PKH amont	PKH aval	PKH et rive du point de liaison	E/S	Nom de l'entité	Code hydrographique	PKH point de liaison	
Littoral vendéen de la pointe Saint-Gildas à la pointe de Gourmelon .....	N 001 002 5	960,00	972,00	960,00	E	Littoral vendéen avant Saint-Gildas .....	N 000 0015	960,00	
				964,00	E	Port aux Goths .....	N 001 410 A	1 000,00	
				964,80	E	Le Choiseau .....	N 001 420 A	1 000,00	
				965,20	E	Rau de l'Etang .....	N 001 440 A	1 000,00	
				971,50	E	Canal de Haute-Perche .....	N 001 480 N	1 000,00	
				972,00	S	Littoral vendéen .....	N 010 0035	972,00	
Port aux Goths .....	N 001 410 A		1 000,00	1 000,00	S	Littoral vendéen .....	N 001 0025	964,00	
Le Choiseau .....	N 001 420 A		1 000,00	1 000,00	S	Littoral vendéen .....	N 001 0025	964,80	
Rau de l'Etang .....	N 001 440 A		1 000,00	1 000,00	S	Littoral vendéen .....	N 001 0025	965,20	
Canal de Haute-Perche .....	N 001 480 N		1 000,00	977,00	D	XX .....	N 001 490 N	1 000,00	
				-	-				
				-	-				
				-	-				
				989,00	D	Etier de l'Ecluse .....	N 001 750 N	1 000,00	
				992,00	D	Rau de la Rinais .....	N 001 830 A	1 000,00	
				996,50	D	Val Saint-Martin .....	N 001 900 A	1 000,00	
				1 000,00	S	Littoral Vendéen .....	N 001 0025	971,50	
XX .....	N 001 490 N		1 000,00	1 000,00	S	Canal de haute-Perche .....	N 001 480 N	977,00	
	-		-						
	-		-						
	-		-						
Etier de l'Ecluse .....	N 001 750 N		1 000,00		E				
	-			-					
	-			-					
	-			-					
				1 000,00	S	Canal de Haute-Perche .....	N 001 480 N	989,00	
Rau de la Rinais .....	N 001 830 A		1 000,00	-					
				-					
				-					
				1 000,00	S	Canal de Haute-Perche .....	N 001 480 N	992,00	
Val Saint-Martin .....	N 001 900 A		1 000,00	1 000,00	S	Canal de Haute-Perche .....	N 001 480 N	996,50	

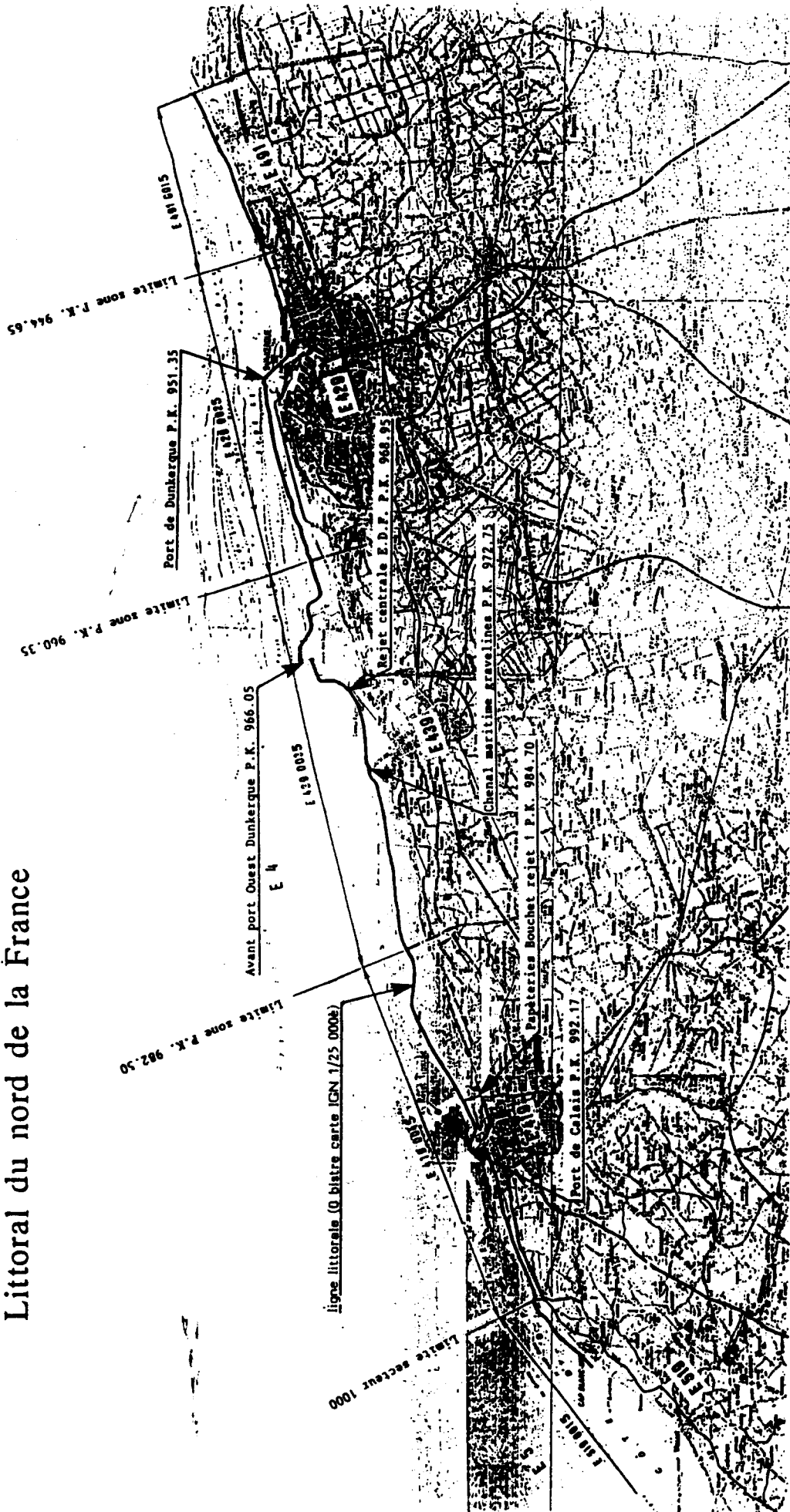
Remarque : le chaînage de l'arborescence des cours d'eau n'a été que partiellement développé.

(Voir clichés pages suivantes.)

# Exemple de codification

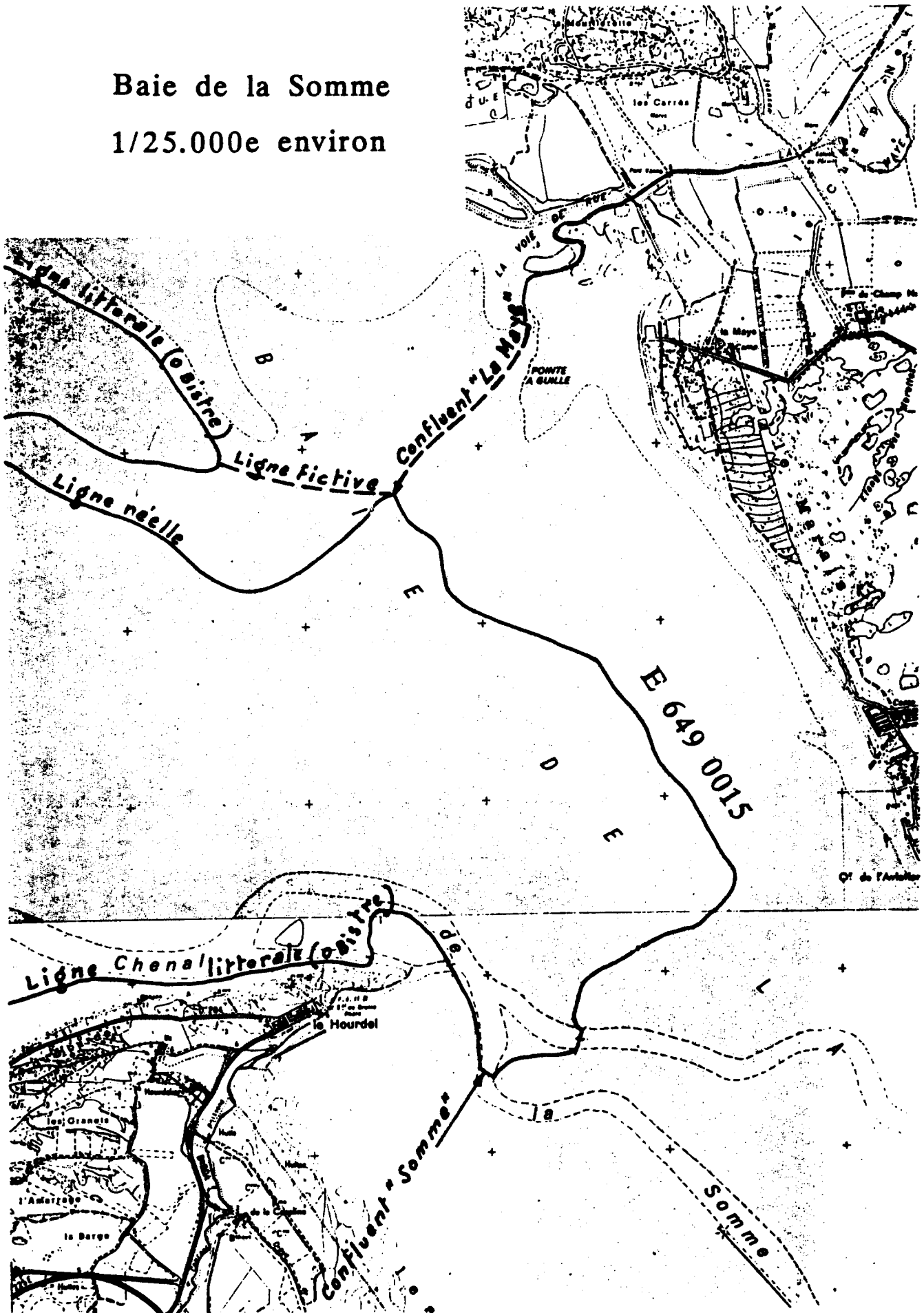


# Littoral du nord de la France



# Baie de la Somme

1/25.000e environ



# Port de Dunkerque

1/25000e environ

Port de Dunkerque P.K 951.35

